

*Trzy Pierścienie dla mistyków pod otwartym niebem,
Siedem dla mędrców w ich kamiennych pałacach,
Dziewięć dla obywateli, ludzi śmierci podległych,
Jeden dla Vanariego na czarnym tronie
W Krainie Revia, gdzie zaległy cienie,
Jeden, by wszystkimi rządzić, Jeden, by wszystkie odnaleźć,
Jeden, by wszystkie zgromadzić i w ciemności związać
W Krainie Revia, gdzie zaległy cienie.*

Pewnego słonecznego dnia Mest, podczas zwiedzania bagien spotyka na swej drodze dziwną, pogarbioną bestię. Owa kreatura ma na palcu złoty pierścień. Ponieważ Mest, jak ogólnie jest wiadomo, jest fanatykiem wszelkiego rodzaju pierścieni postanawia owemu osobnikowi ukraść to świedźdło.

Gdy walka zostaje zakończona, a Mędrzec zakłada na palec pierścień okazuje się, że... Jest to legendarny pierścień odnowy many +13! Uradowany tym faktem, wraca do swojej rodzinnej wsi, gdzie jest jego dom wykuty w skale i postanawia ową błyskotkę schować przed oczami postronnych osób. Niestety, gdy tylko dociera na miejsce czeka go niemiła niespodzianka – przed drzwiami oczekuje go dawny znajomy. Starzec, odziany w długą szatę, z poważnym spojrzeniem wyglądającym znad długiej brody i wąsów, dzierżący w ręku szpadel.

Scythis, bowiem tak zwał się starzec informuje Mesta, iż nie może on zatrzymać tego pierścienia, bowiem należał on do wielkiego, złego czarnoksiężnika zwanego Vanarim i noszenie go może jedynie zawrócić mędrce w głowie. Bo długich, BARDZO DŁUGICH sprzeciwach i dyskusjach z Mestem Szpadlowi udaje się go w końcu przekonać. Informuje on mędrca, że aby zniszczyć pierścień musi udać się on do Revii, a następnie wrzucić go do wulkanu.

Oczywiście, nim Mest wyruszy w drogę, musi najpierw zebrać drużynę. Dlatego też, dzięki znajomością Scythisa dołącza się do nich kilka osób:

-Masz moją włócznię! – Powiedział Gareth

-I mój kamień! – Rzekł Kratos

-I moje grabie! – Dodał Tyru

-Moja pośladki! – Wykrzyknęła Chichi

-Moje cycki! – Dorzuciła Gemma

-Mój łuk! – Zakrzyknęła Mirrodin

-Oraz mój łód! – Dodał Sirit.

W ten oto sposób drużyna pierścienia wyruszyła do Revii. Pech jednak chciał, że po drodze przechodzili przez Peronę, gdzie Sirit stoczył *Bohaterską* walkę z wysłańcami złego czarodzieja, Smyru, który współpracował z Vanarim i nawet uknuł *Genialnego planu* walki z demonem nie mogło uratować mu życia.

Ostatecznie, rozdzieleni przez wielką wojnę w Peronie, do Revii docierają jedynie Mest wraz z Kratosem, którzy wspólnie niszczą pierścień, wrzucając go do wulkanu i tym samym pozbywając się Vanarięgo raz na zawsze.

Na koniec Gareth ma pod dostatkiem wszelkich mieszczek z wszystkich miast Atarashii, z którymi może wojować swą drugą włóczęgą, Kratos okrzyknięty zostaje królem, Tyru rządzi systemem całego Atarashii, Chichi zyskuje niezliczone zapasy eteru, Gemma obdarowana jest dożywotnim zapasem ketchupu, Mirrodin zostaje nadany tytuł najlepszego MG, natomiast Mest zyskuje na Atarashii sławę jako władca pierścieni.

Szpadel natomiast, mimo, iż odszedł już w cień, nadal pozostaje w pamięciach wszystkich jako niezrównany mądrością mędrzec i starzec.

THE END